

MENU CONTROL

← / → OR Analog Stick : Choose menu items, change settings.

⊗: Select.

⊙: Cancel / go back.

Highlight the option you wish to change and use left and right to change the setting. Press ⊗ to proceed.

BASIC GAME CONTROLS

With the exception of certain party games, use the Analog Stick to move the monkey in a ball. Press the START button during Gameplay to pause the game and display the pause menu.

PAUSE MENU:

At any time during the game you can press the START button and access the pause menu. The available items in the menu will change according to the game mode and situation you are in. Please refer to the pause menu section of each particular game mode for specifics.

From all pause menus you can select the options menu that has the following options:

Sound: Here you can change the output type and adjust the music and effects levels.

Camera: Here you can choose whether the camera tilts (on) or remains horizontal (off).

COMMANDE DU MENU

← / → : sélectionner un élément de menu ; changer les paramètres.

Touche ⊗ : sélectionner.

Touche ○ : annuler / retour.

Sélectionnez l'option que vous souhaitez modifier et utilisez la touche droite ou gauche pour changer le paramètre. Appuyez sur la touche ⊗ pour continuer.

COMMANDES DE BASE

Utilisez le pad analogique pour déplacer le singe dans la boule (sauf dans certains mini-jeux).

Appuyez sur la touche **START** en cours de partie pour mettre le jeu en pause ; le menu pause s'affiche alors.

Menu pause

Appuyez sur la touche **START** en cours de partie pour accéder au menu pause. Les éléments de menu disponibles varient en fonction du mode de jeu choisi et de votre situation. Pour plus de détails, référez-vous à la section de chaque mode de jeu dans le menu pause.

A partir de tous les menus pause, vous pouvez sélectionner le menu des options contenant les options suivantes :

Son : vous pouvez changer le type de sortie et régler le volume de la musique et des bruitages.

CONTROLES DE MENÚ

Botones de dirección: elegir objetos del menú, cambiar parámetros.

Botón : seleccionar.

Botón : cancelar / atrás.

Selecciona la opción que quieras cambiar y pulsa el botón hacia la izquierda/botón hacia la derecha para cambiar la configuración. Pulsa el botón  para continuar

CONTROLES BÁSICOS

A excepción de algunos minijuegos, se usa el pad analógico para mover el mono en la bola. Pulsa el botón **START** durante la partida para detener el juego y mostrar el menú pausa.

Menú pausa

Puedes pulsar el botón **START** en cualquier momento de la partida y acceder al menú pausa. Las opciones disponibles en el menú cambiarán dependiendo del modo de juego y de la situación en la que te encuentres. Consulta el menú pausa de cada modo de juego para obtener información específica.

En todos los menús pausa puedes seleccionar el menú opciones que contiene los siguientes apartados:

Sonido: puedes cambiar el tipo de salida y regular los niveles de música y efectos de sonido.

Cámara: puedes elegir que la cámara se incline (activada) o Permanezca horizontal (desactivada)

MENÜSTEUERUNG

← / → oder Analog-Pad: Menüpunkt auswählen, Einstellungen ändern.

⊗-Taste: Wählen.

○-Taste: Abbrechen / zurück.

Markiere die Option, die du ändern möchtest, und ändere die Einstellung mit Hilfe der Links-Taste und Rechts-Taste. Drücke die ⊗-Taste, um fortzufahren.

GRUNDLAGEN DER SPIELSTEUERUNG

Mit Ausnahme einiger Partyspiele benutzt du den Analog-Pad, um den Affen in der Kugel zu bewegen.

Drücke während des Spiels die **START**-Taste, um das Spiel zu unterbrechen und das Menü Pause anzuzeigen.

Menü Pause

Während des Spiels kannst du jederzeit die **START**-Taste drücken, um das Spiel zu unterbrechen und das Pausen-Menü anzuzeigen. Die verfügbaren Menüpunkte richten sich nach dem Modus, in dem du spielst, und der jeweiligen Situation. Genauere Angaben findest du im Pausen-Menü Abschnitt der einzelnen Spielmodi.

Aus allen Pausen-Menüs kannst du das Optionsmenü wählen, das folgende Optionen bietet:

Ton: Hier kannst du die Art der Tonausgabe ändern und die Lautstärke der Musik und der Klangeffekte einstellen.

Kamera: Hier kannst du auswählen, dass die Kamera kippen (an) oder horizontal (aus) bleiben soll.

CONTROLES DE MENÚ

Botones de dirección: elegir objetos del menú, cambiar parámetros.

Botón : seleccionar.

Botón : cancelar / atrás.

Selecciona la opción que quieras cambiar y pulsa el botón hacia la izquierda/botón hacia la derecha para cambiar la configuración. Pulsa el botón  para continuar

CONTROLES BÁSICOS

A excepción de algunos minijuegos, se usa el pad analógico para mover el mono en la bola. Pulsa el botón **START** durante la partida para detener el juego y mostrar el menú pausa.

Menú pausa

Puedes pulsar el botón **START** en cualquier momento de la partida y acceder al menú pausa. Las opciones disponibles en el menú cambiarán dependiendo del modo de juego y de la situación en la que te encuentres. Consulta el menú pausa de cada modo de juego para obtener información específica.

En todos los menús pausa puedes seleccionar el menú opciones que contiene los siguientes apartados:

Sonido: puedes cambiar el tipo de salida y regular los niveles de música y efectos de sonido.

Cámara: puedes elegir que la cámara se incline (activada) o Permanezca horizontal (desactivada)